

LAST DAY

2022
Jun
20

last-day.wargm.ru

vk.com/pzlastday

Выпуск #1

Last Day — ванильная постапокалиптическая песочница с минимальным вмешательством в игровые механики.

Сервера проекта не перегружены модами: все установленные модификации предназначены для исправления багов и улучшения впечатления от игры в режиме мультиплеер.

Здесь вы можете играть как на PVP, так и на PVE серверах, которые сбалансированы для комфортной игры с умеренной для выживания сложностью. Last Day существует с 2014 года и является одним из старейших проектов игры Project Zomboid. С 20 декабря 2021 года на серверах стартовал 10 сезон.

Собственные инструменты возобновления локаций позволяют поддерживать карту свежей и всегда готовой для исследования.

Здесь не происходят вайпы, если того не требует обновление игры, поэтому сезон может длиться продолжительное время.



Сегодня, 20 июня, у Last Day маленький юбилей – полгода со старта 10 сезона. В поддержку этого события администрация провела голосовое собрание, в котором вспоминала как сезон начался.

После трех лет обещаний разработчики игры 9 декабря прошлого года без каких-либо публичных заявлений неожиданно для всех выпускают тестовое обновление с доступным режимом мультиплеера в 41 билде. Изголодавшиеся за 3 года обещаний игроки массово пошли создавать сервера и тестировать новый мультиплеер. Last Day также присоединился к тестированию, но админы решили, что это не повод заканчивать 9й сезон.



Поэтому для тестов был открыт второй сервер Last Day #2 Test. Тестовый сервер намеренно был открыт на слабом оборудовании, чтобы выявить как можно больше проблем и найти пути их решения перед началом нового сезона. За неделю были адаптированы под 41 билд почти все моды в Steam и внутренние серверные разработки, а также были определены оптимальные

настройки для достижения максимальной производительности и стабильной работы сервера.

В процессе тестирования стало мало одного сервера и был запущен еще один сервер на основном оборудовании. К 18 декабря уже было запущено 3 сервера – основной на 40.43 билде, тестовый для опытов и третий для межсезонья до выхода обновления в стабильную ветку.

Открытое тестирование выявило чудовищное количество багов и казалось, что межсезонье продлится несколько месяцев. Но обновление пришло раньше, чем кто либо ожидал. Уже 20 декабря тестовая ветка b41multiplayer была переведена в стабильную как есть. Учитывая серьезные проблемы, выявленные на этапе тестирования, это был очень неожиданный релиз. Похоже, что разработчики хотели любой ценой сделать это именно 20 декабря. Ведь ровно 3 года назад, 20 декабря 2018 года, в стабильную ветку был выкачен последний релиз 40.43 с поддержкой мультиплеера и с тех пор для этой версии игра обновлений больше не получала.

В этот же день администрация Last Day обновила основной сервер до 41



версии игры. Сохранения мира оказались несовместимыми и, таким образом, на 969-й день 9й сезон был завершен. А на следующий день был выведен из межсезонья и третий сервер. Таким образом с этого момента у проекта стало запущено 2 основных сервера для постоянной игры - PVP сервер для крови и мяса и PVE сервер для игры против окружения.

Как и предсказывалось ранее, выход мультиплеера перевернул мир игры с ног на голову. Пиковый онлайн игры в Steam поднялся с 5 до 65 тысяч человек. А сам Project Zomboid даже стал отображаться в топе игр по количеству онлайн.

Каждый день создавались сотни серверов, которые тут же заполнялись онлайнom до отведенного лимита в 32 игрока.



Некоторые сервера даже немножко хакнули игру и повысили максимальный лимит игроков, который установили разработчики. Через несколько месяцев разработчики пошли на уступки сообществу и сделали легальную возможность повышать лимит слотов, но они все еще не

рекомендуют этого делать. Они мотивируют это тем, что игра не способна нормально работать при высоком онлайнe.

Откровенно говоря, она не способна этого делать и при меньшем онлайнe и она начинает себя странно вести уже через неделю после вайпа.



Но на Last Day вайпа нет уже полгода и не похоже, что этот вайп вообще когда-нибудь произойдет. На серверах постепенно возвращаются практики прошлого сезона, такие как неизменный атрибут – бар. Да-да, спустя полгода с момента старта сезона администрация решила снова построить бар во главе с барменом Greedy Bastard.

Время от времени он появлялся на серверах и его похождения привели к постоянной установке торгового автомата в здании бывшего бара “Мертвая Гарпия”. В нем можно обменять свои кредитные карты на любой напиток бармена и купить некоторые товары из контрабанды. Ассортимент постепенно расширялся и новые товары все еще добавляются.

На стриме администрация поделилась планами на развитие этого кассового торгового аппарата и рассказала про грядущее строительство. Про торговые автоматы стало известно, что их будет несколько и что в них будет разный шанс появления разных товаров.

Про строительство же известно, что в скором времени будет запущен ивент с участием Greedy Bastard, в котором нужно будет приносить на место застройки какие-то ресурсы. Подробности пока неизвестны, но администрация намекнула,

что если ресурсы не будут собраны, то бар может быть не построен или строительство может затянуться. Поэтому с этим лучше не затягивать.

Внимательные игроки могли заметить, что в здании на перекрестке между городами Малдро и Вест Поинт стоят строительные леса и задние уже переоборудуются. Вероятно в скором времени бармен сделает заявление и сможет предоставить список необходимых ему вещей. Следите за новостями чтобы не пропустить объявление и принять участие в строительстве!

