

LAST DAY

2022
Dec
20

last-day.wargm.ru

vk.com/pzlastday

Выпуск #2

Год без вайпов на 41 билде!

Читая описание серверов Last Day можно встретить фразу “Здесь не происходят вайпы, если того не требует обновление игры, поэтому сезон может длиться продолжительное время”. Подобные заявления не редкость, но только на серверах Last Day это действительно так.

Десятый сезон начался с выходом в мультиплеер 41 билда и вот он продолжается уже целый год! И это не просто год, а насыщенный, наполненный онлайн год. Среднесуточный онлайн за год составляет примерно 14 игроков на каждом сервере, с регулярными пиками до

серверного лимита в 31 игрока. А суммарно за год на серверах Last Day играло более 20 тысяч уникальных игроков, из которых две с половиной тысячи играли как на PVP, так и на PVE сервере. Примечателен и тот факт, что в 10 сезоне все еще играют игроки, присоединившиеся к проекту еще в первых сезонах с 2014 года.





На текущий момент на PVP создана 551 фракция и активно 104 привата. В то время, как на PVE всего 80 фракций и 118 приватов.

На PVP игроки 4645 раз убивали друг друга и 18080 раз просто умирали от окружения.

На PVE сервере игроки более аккуратны – они умирали всего 10648 раз.

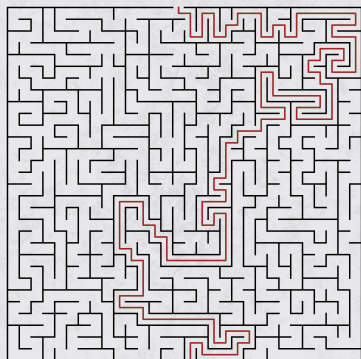
К году десятого сезона администрация Last Day предлагает всем игрокам принять участие в забегах по лабиринту. В нем можно найти сокровищницу с ценными вещами, но основной целью является сбор слитков железа, которые случайно разбросаны по лабиринту и очень нужны бармену Greedy Bastard.

В лабиринт одновременно смогут войти 4 игрока и провести в нем всего 5 минут. Перед входом в лабиринт вы сами решаете являетесь вы командой или каждый действует сам за себя, но для участия вы должны сами организовать

группу из 4 человек и договориться с игровыми мастерами о времени посещения.

За отведенное время нужно найти как можно больше слитков железа и успеть вернуться в точку начала. При успешном выходе из лабиринта в точку старта до того как истекнут 5 минут, вы получите 5 кредитных карт. Если по истечению времени вы не выйдете из лабиринта, всё что вы в нём нашли также будет ваше, но 5 кредитных карт сверху вы не получите.

Всего каждый игрок сможет спуститься в лабиринт не более трех раз.



Забег начнется в срезу 21 декабря и продолжится до воскресенья 25го. До конца забегов в локальном чате игры можно вызвать команду !pz nowipe каждые 12 часов и получать различные подарки. С небольшой долей вероятности среди этих подарков может оказаться и квестовый слиток железа.

Зомбификация?!

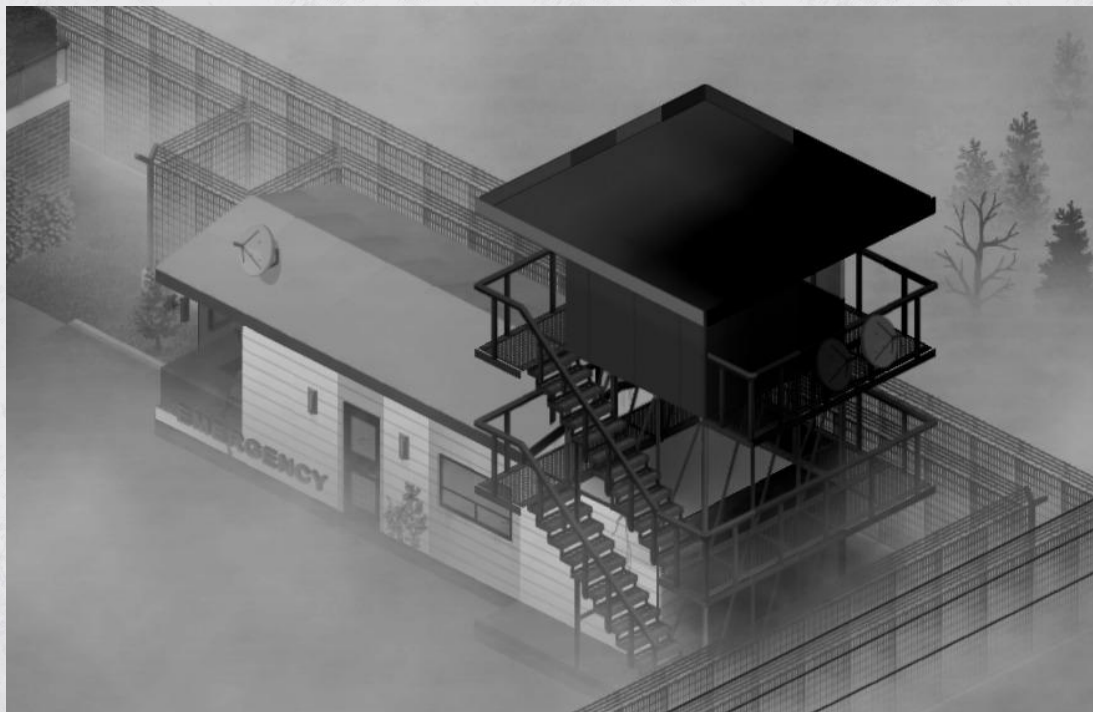
До сих пор казалось, что зомби вирус был побежден и у игроков выработался стойкий иммунитет. Редкие слухи о возрождении зомбификации до недавних пор оставались лишь слухами. Но с недавних пор разговоры о возвращении вируса становятся больше, а косвенные факты заставляют задуматься. Неужели на округ Нокс обрушится вторая волна заражения? Редакция провела независимое расследование и готова поделиться найденной информацией.

Первые упоминания о возвращении зомби вируса датируются маем этого года. Тогда был обнаружен первый зараженный на тестовом сервере. Это был эксперимент администрации с последующим заверением, что никакой зомбификации на основных серверах нет и опасения преждевременны. Но уже через неделю на сервера была добавлена вакцина, якобы так, на всякий случай. И действительно, до недавних пор о зомбификации больше не вспоминали.

И вот несколько дней назад возле бара Мертвая Гарпия был оборудован медицинский фургон, в котором явно ставились какие-то опыты.

А буквально вчера в новостной ленте Last Day появляется информация о том, что в этом фургоне можно получить лечение от зомби вируса. Но зачем, если у игроков есть к нему иммунитет? Вероятно, что вирус мутировал и нам чего-то не договаривают.

Редакция убеждена, что скоро нас ждет повторное заражение, хоть этому и нет подтверждения из официальных новостей.



А что с торговлей?

После старта 10 сезона здание бара пустовало. На 3й месяц сезона в нем появился торговый кассовый аппарат без переоткрытия самого бара. Так было вплоть до 19.06.2022 г., когда Greedy Bastard вновь начал готовить площадку для постройки знаменитого бара, а 09.10.2022 г. был дан официальный старт первой стадии строительства, ознаменовавшийся запуском ивента, в котором игроки обоих серверов могли принять непосредственное участие в возрождении «Гарпии». 30.10.2022 строительство было полностью завершено и возрожденная «Гарпия» открыла свои двери для игроков 10 сезона.

Из-за более приоритетных проблем с читами и багами игры развитие торгового кассового аппарата шло медленнее, чем планировалось. Но основная концепция не изменилась – все еще планируется ввод нескольких разновидностей касс, в каждой из которых будет случайное появление товаров заданных категорий.



Сейчас уже существует группировка товаров по категориям, но разделения категорий между разными торговыми автоматами пока нет. В ближайшее время в баре Мертвая Гарпия товары будут разделены на основную кассу бара и на кассу оружейного магазина.



Также, после возобновления старого бара, были возвращены эксклюзивные услуги, отсутствующие в кассах. Их список не очень большой, но услуги достаточно уникальны и востребованы. Все они описаны в вики сервера.

Еще летом была информация о том, что Aiteron, разработчик Project Zomboid, захотел принять участие в кооперации для создания мода по описанным на Last Day идеям торгового автомата. К сожалению с тех пор дополнительной информации по этому поводу так и не появилось. Возможно по каким-то причинам кооперации не произошло и разработка торговых модов ведется отдельно.
